

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

Vegetação

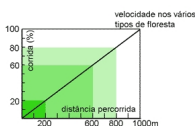
A representação da vegetação é importante para o praticante de orientação, porque indica a velocidade de progressão e a visibilidade.

Cor

O princípio básico é o seguinte:

- branco representa floresta aberta, onde se pode correr á velocidade máxima,
- amarelo representa área aberta, (dividida em várias categorias)
- verde representa a densidade da floresta, bem como da vegetação rasteira de acordo com a velocidade de progressão inerente a cada uma das categorias em que estão divididas.

Velocidade de Progressão



A velocidade de progressão depende da natureza da floresta (densidade de árvores, arbustos e vegetação rasteira - fetos, silvas, urtigas, etc.), mas não entra em linha de conta com zonas pantanosas, solo pedregoso, etc, sendo estes representados por símbolos próprios.

A velocidade de progressão em floresta está dividida em 4 categorias de acordo com a velocidade de corrida. Se a velocidade através de floresta aberta for de, por exemplo 5min/Km, aplicam-se as seguintes relações:

Floresta Aberta	80 - 100%	5 - 6:15 min/Km
Corrida lenta	60 - 80%	6:15 - 8:20 min/Km
Difícil correr	20 - 60%	8:20 - 25:00 min/Km
Muito difícil correr	0-20%	> 25:00 min/Km
Área Aberta		

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

Terreno cultivado, de pastagem, prados, relvados, etc, sem árvores, onde a corrida seja fácil.

Área Aberta



Prados com árvores ou arbustos dispersos, com relva ou terreno semelhante que permita uma corrida fácil.

Área Semi-aberta



Charneca, áreas de abate de árvores, plantações recentes (árvores menores de 1 metro) ou outros terrenos majoritariamente abertos com vegetação rasteira irregular, urze ou erva alta.

Área Semi-aberta com Árvores Dispersas



Floresta: Corrida fácil



Floresta aberta de corrida fácil

Floresta: Corrida Lenta



Uma área de árvores densas (baixa visibilidade) que reduz a velocidade de corrida para cerca de 60-80% da velocidade normal.

Vegetação Rasteira: Corrida Lenta



Uma área de vegetação rasteira com boa visibilidade (silvas, urze, arbustos baixos, ramos cortados) que reduza a velocidade de progressão para cerca de 60-80% da velocidade normal.

Floresta: Difícil de Correr

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01


 Uma área de 20-60% da velocidade normal (baixa visibilidade) que reduz a velocidade de corrida para cerca de 20-60% da velocidade normal.

Vegetação rasteira: difícil de correr



Uma área de vegetação rasteira com boa visibilidade (silvas, urze, arbustos médios, ramos) que reduza a velocidade de progressão para cerca de 20-60% da velocidade normal.

Vegetação: Muito Difícil de Correr; Intransponível

 Uma área de vegetação densa (árvores ou vegetação rasteira) quase impossível de passar. Progressão reduzida para cerca de 0-20% da velocidade normal.

Floresta com Progressão num Sentido



Uma área de floresta que permite corrida fácil numa direcção, mas difícil nas outras. As faixas brancas indicam o sentido da corrida fácil.

Pomar



Área plantada com árvores ou arbustos de fruto.

Vinha



A direcção dos traços verdes indica a direcção da plantação.

Limite Distinto de Área de Cultivo

A direcção dos traços verdes indica a direcção da plantação.

Área de cultivo

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

 Terreno de cultivo que é considerado fora da área de prova por estar sazonalmente cultivado.

Limite Distinto de Vegetação

Um limite distinto de floresta ou um limite bem distinto de vegetação na floresta.

Limite Indistinto de Vegetação



Limites indistintos entre áreas de verde, amarelo ou branco são representados sem linha.

Elementos Especiais de Vegetação



A descrição do símbolo deve estar sempre presente na legenda.

Formas do Terreno

A forma do terreno é representada a castanho por curvas de nível detalhadas e por alguns símbolos para representar cotas, depressões, etc. O relevo é complementado a preto com os símbolos para rochas e falésias. O terreno de orientação é normalmente melhor representado com 5m de equidistância entre curvas de nível. No entanto, se for necessário um grande número de curvas de nível intermédias para a representação de uma área, é usada uma equidistância menor (2,5m).

Curva de Nível



Uma linha que une pontos de igual altitude. Ao intervalo entre curvas de nível dá-se o nome de Equidistância e a diferença em desnível entre as mesmas. Estes valores podem ser 5 ou 2,5 metros.

Escarpa de Terra



Declive muito íngreme de terreno, provocado por erosão. Representam mudanças abruptas no terreno. São desenhadas de acordo com a forma e tamanho da respectiva escarpa. Os "dentes" indicam o lado de menor altitude.

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

Muro de Terra



Muro de terra ntido. Altura mnima de 1 metro.

Muro de Terra Pequeno



Muro de terra baixo ou em ruínas. Altura mnima de 0.5 metros.

Muro de Terra Pequeno



O fosso/ravina ou vala que seja muito pequeno para ser representado com o símbolo de escarpa, é representado por uma linha com o fim pontiagudo. Profundidade mínima de 1 metro.

Vala Pequena



Pequeno fosso/ravina ou vala. Profundidade mínima de 0,5 metros.

Colina



Montículo



Colina pequena mas nítida ou montículo, que não pode ser representada à escala com curvas de nível. Diâmetro menor que 5 metros e altura mínima de 1 metro.

Depressão



Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

Depressões são representadas por curvas de nível com linhas de declive. Depressões menores são representadas por curvas de nível intermédias.

Pequena Depressão



Depressões ou pequenos buracos de pouca profundidade, que não possam ser representados à escala por curvas de nível, são representados por um semi-círculo. Diâmetro mínimo de 2 metros e profundidade mínima de 1 metro. Este símbolo está orientado a Norte

Buraco



Buracos artificiais com paredes bem visíveis que não possam ser representados por uma escarpa. Diâmetro mínimo de 2 metros e profundidade mínima de 1 metro. Este símbolo está orientado a Norte.

Terreno Irregular



Zona de buracos e/ou cotas com demasiados detalhes para ser representado em pormenor.

Elemento Especial de Terreno



Este símbolo é utilizado para uma carecterística especial de relevo. A descrição do símbolo deve ser dada na legenda. Normalmente no Brasil representa um tronco caído ou uma raiz de árvore é superfície.

Água e Pantanos

Este grupo inclui zonas aquáticas e tipos especiais de terreno criados pela presença de água (pântanos): A classificação é importante visto que indica o grau de dificuldade que se apresenta perante o praticante de orientação e fornece elementos para a leitura do mapa e para pontos de controlo. Uma linha marginal preta a circunscrever um elemento com água indica que é intranponível em condições normais.

Lago



Lago



Pequeno Lago



Buraco com água



Um buraco com água ou uma zona aquática demasiado pequena para ser representada à escala.

Rio Intransponível



Um rio ou ribeiro intransponível é desenhado com uma linha marginal preta. Uma interrupção nas linhas representa a existência de uma passagem.

Linha de água transponível



Uma linha de água transponível, mínimo de 2 metros de largura. Com menos de 2 metros de largura é considerada uma pequena linha de água transponível e é representada por uma linha mais fina.

Pequeno Canal



Um pequeno canal natural ou contruído podendo conter água apenas intermitentemente.

Pequeno Canal Pantanoso



Pântano Intransponível



Pântano



Um pântano transponível, normalmente com um limite visível.

Área alagadiça



Um pântano indistinto ou sazonal ou uma área de transição gradual de pântano para solo firme. O limite é normalmente indistinto.

Poço



Poço ou nascente de captação de água, facilmente identificável no terreno.

Nascente



A origem de de uma linha de água com um curso visível. O símbolo está orientado para o sentido da corrente.

Elemento especial de água



Um pequeno elemento especial de água. A descrição do símbolo deve estar sempre presente na legenda.

Terreno rochoso e pedras

O terreno rochoso é uma categoria especial do relevo. A inclusão das rochas é útil para avaliar perigos e velocidades de progressão. Fornece também elementos para uma melhor leitura do mapa e para pontos de controlo. As rochas são representadas a preto para se distinguirem de outros elementos de relevo.

Falésia



Uma falésia, pedreira ou escarpa de terra intransponível é representado por uma linha a preto com traços descendentes a representar a total extensão do seu declive. Para paredes verticais, estes traços podem ser omitidos se o espaço for pouco, p.ex. passagens estreitas entre falésias. Os traços podem estender-se sobre símbolos que representem áreas na base da parede. Quando uma parede rochosa entre directamente na água, tornando impossível a passagem na sua base, a linha delimitadora da água é omitida ou os traços da falésia

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

extendem-se visivelmente sobre essa linha.

Rochedo/ Penhasco



Para elementos pouco comuns como rochedos, penhascos ou pedras gigantes, as rochas são representadas com a sua forma e sem traços de declive.

Falésia Transponível



Uma pequena parede rochosa vertical pode ser representada sem traços. Se a direção do declive da rocha não for óbvio a partir das curvas de nível ou para melhorar a legibilidade, são usados pequenos traços na direção desse declive.

Buracos Rochosos



Buracos rochosos que possam representar perigo para o atleta. Este símbolo está sempre orientado a Norte exceto quando representa uma caverna como se vê a seguir.

Caverna



Uma caverna é representada pelo mesmo símbolo de buraco rochoso. A abertura do "V" indica a entrada da caverna.

Pedra



Uma pedra bem visível. Todas as pedras desenhadas no mapa deverão ser facilmente identificáveis no terreno. Altura mínima de 1 metro.

Pedra Grande



Uma pedra particularmente grande e visível.

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01

Zona de Pedras



Uma zona com demasiadas pedras para serem indicadas individualmente.

Terreno Rochoso



Terreno pedregoso ou rochoso que altera a velocidade de progressão.

Zona Arenosa



Uma área arenosa ou com cascalho miúdo sem vegetação e onde a corrida é lenta. Uma área aberta com solo arenoso, mas onde a corrida é fácil, deve ser representada como área aberta (ver vegetação).

Afloramento Rochoso



Uma área rochosa sem terra nem vegetação onde é possível correr. Uma área rochosa coberta por relva, musgo, ou outra vegetação rasteira deve ser representada como área aberta (ver vegetação).

Construções feitas pelo homem

Rodovia



Se a rodovia estiver em construção é representada por linhas quebradas.

Estrada Principal



Estrada com largura superior a 5 metros. Se a estrada secundária estiver em construção é representada por linhas quebradas.

Estrada Secundária

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01



Estrada com largura entre 3 a 5 metros. Se a estrada secundária estiver em construção é representada por linhas quebradas.

Estrada



Uma estrada com boas condições para veículos motorizados sob quaisquer condições climáticas. Largura menor de 3 metros.

Caminho de Veículos



Um caminho ou estrada em más condições apenas adequado a veículos em marcha lenta. Largura menor de 3 metros.

Trilha Larga



Uma trilha larga ou uma antiga estrada de veículos bem visível.

Trilha



Uma pequena trilha que pode ser percorrida em velocidade de competição.

Junção de Trilhas



Quando uma junção trilhas é bem vivível

Junção de Trilhas



Quando uma junção trilhas é bem vivível

Junção de Trilhas Indistinta



Quando uma junção ou intersecção de carreiros ou trilhas não é bem vivível, os traços dos símbolos não se unem na junção.

Ponte para Pedestres



Uma ponte para pedestres sem carreiro de acesso.

Travessia de Água com Ponte



Uma trilha ou estrada que atravessa um rio ou fosso por uma ponte.

Travessia de Água sem Ponte



Uma trilha ou estrada que atravessa um rio ou fosso sem ponte.

Linha de Trem



Linha de Média Tensão



Linha de média tensão, telefones ou teleférico. Os traços perpendiculares indicam a posição exata dos postes.



Linhas de alta tensão. O espaço entre linhas pode indicar a sua dimensão.

Túnel



Uma passagem sob estradas, linhas de trem, etc, que podem ser utilizadas pelo praticante de orientação. Este símbolo é usado quer exista ou não um caminho de acesso.

Muro de Pedra



Uma passagem sob estradas, linhas de trem, etc, que podem ser utilizadas pelo praticante de orientação. Este símbolo é usado quer exista ou não um caminho de acesso.

Cerca



Cerca de madeira ou arame com altura inferior a 1,5 metros.

Cerca Alta



Uma cerca com altura superior a 1,5 metros, intransponível para um praticante de estatura média.

Ponto de Passagem



Passagem através ou sobre vedações ou muros altos. O símbolo pode também ser usado para portões ou degraus sobre um muro de pedra, vedação ou conduta.

Edifício



Um edifício é representado segundo a sua projeção horizontal, se a escala o permitir.

Área Fora de Prova

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01



Áreas proibidas para o praticante de orientação.

Área Pavimentada



Uma área de piso pavimentado utilizado para estacionamento ou outras finalidades.

Campo de Tiro



O campo de tiro é representada por um símbolo especial, devido á necessidade de haver precaução nestas zonas. A seta deve indicar o sentido dos disparos.

Torre Alta



Uma torre alta ou um pórtico, acima do nível da floresta adjacente.

Torre Alta



Uma pequena torre ou plataforma de tiro. O símbolo é orientado a Norte.

Cocho



Uma manjedoura com uma base própria ou contruída numa árvores. Este símbolo está orientado a Norte.

Elemento Especial Construído



A descrição do simbolo deve estar sempre presente na legenda.

Pontos de Controle

Simbologia (Conheça melhor o mapa)

Escrito por Cotrim

Sex, 04 de Fevereiro de 2011 12:20 - Última atualização Seg, 25 de Abril de 2011 08:01



Área fora da prova (área onde não se pode transpor o percurso)

Área Fora da Prova



Área que não pode ser transposta pelos atletas.

Área Perigosa



Uma área que represente perigo para o praticante de orientação.

Percurso Proibido



Percurso proibido ao praticante de orientação.

Primeiros Socorros



Localização de um posto de primeiros socorros.

Abastecimento



Local de abastecimento (líquidos, normalmente água)